桃園市迴龍國中小 112學年度 Scratch 程式設計競賽

1. 國中動畫短片組主題

Scratch競賽題目：**人工智慧下的未來生活**

評分標準：技巧性30％、完整性30％、創意性40％。

1. 題目說明：

人工智慧在人類日常生活扮演的角色已日趨重要， 從智慧家電、聊天機器人、提升工作效率甚至取代 人類工作。 在科技技術不斷發展的當下，人工智慧還可能對我 們的社會造成哪些影響呢？ 學生可從個人應用人工智慧的相關經驗開始發想， 延伸到對未來生活各面向可能造成的改變做創意發揮。

二、動畫短片組相關說明

(一)可根據主題及自編內容訂定創意吸引人的作品標題(作品名稱)

(二)依據本年度競賽精神，請選手以下列競賽標準發揮：

1. 作品的技巧性：占30%，係以動畫呈現的手法與技巧為標準。
2. 完整性：占30%，影片播放的內容及敘事完整度為標準。
3. 創意性：占 40%，動畫過程有亮點或讓人感動之處，為本次賽事重點評分項。

三、相關素材須**使用 Scratch 3.0 程式內建素材或自行繪製、錄製之**

**素件，勿使用網路上任何素材資源。參賽者之設計作品必須為自行創作，絕無抄襲、盜用、冒名頂替或侵犯他人權益與著作權**等情事。參賽作品若經檢舉或告發涉及著作權、專利權及其他智慧財產權等之侵害，將被取消參賽資格。

1. 動畫時間不宜超過 4 分鐘。

桃園市迴龍國中小 112學年度 Scratch 程式設計競賽

1. 國中互動遊戲組主題

Scratch競賽題目：**自動駕駛的汽車的高速公路**

評分標準：技巧性30％、完整性30％、創意性40％。

1. 題目說明：

說明: 汽車的自動駕駛等級越來越高，相信不久的將來，所有的車子都可以無人就會自動行駛了。到了那個時候，你能想像一下，這些車子在高速公路上將會是什麼情況嗎？

(如: 1.平面道路上的車如何駛進高速公路的車流中？

 2.高速公路上的車如何下交流道？

 3.在高速公路上不同速度的車子要如何避免碰撞？

 4.正在高速公路上行駛中的車子如何加速及減速?)

遊戲任務:設法把停在交流道口的汽車駛進高速公路方法：

 1.加速和控制方向

 2.當速度加速到一定程式就讓車子自動行駛出視野

 3.繼續將下一台車駛進高速公路

1. 互動遊戲組相關說明

(一)可根據主題及自編內容訂定創意吸引人的作品標題(作品名稱)

 (二)依據本年度競賽精神，請選手以下列競賽標準發揮：

1. 作品的技巧性：占30%，係以**互動遊戲**呈現的手法與技巧為標準。
2. 完整性：占30%，影片播放的內容及敘事完整度為標準。
3. 創意性：占 40%，動畫過程有亮點或讓人感動之處，為本次賽事重點評分項。
4. 相關素材須**使用 Scratch 3.0 程式內建素材或自行繪製、錄製之**

**素件，勿使用網路上任何素材資源。參賽者之設計作品必須為自行創作，絕無抄襲、盜用、冒名頂替或侵犯他人權益與著作權**等情事。參賽作品若經檢舉或告發涉及著作權、專利權及其他智慧財產權等之侵害，將被取消參賽資格。

1. 遊戲設計注意事項：
2. 可以有簡單的開頭故事動畫。
3. 務必讓整個遊戲可順暢執行。
4. 遊戲中務必清楚說明遊戲方式，使評審可以進行遊戲測試。
5. 避免設計難度太高之遊戲，使評審無法過關評分之程式。
6. 本年度晉級決賽隊伍，決賽當日將由兩位選手到決賽場地進行決賽(限時 3 小時，現場公布決賽題目)

參考網址：<https://scratch.hlc.edu.tw/modules/tadnews/index.php?ncsn=209>