**108-2桃園市立大溪高中教師專業發展社群規劃**

[教育桌遊及數位遊戲發展社群]

**一、目的：**

 (一) 玩 Game：

 提升教師教學增能，利用定期聚會體驗遊戲、討論及拓展觸角，以刺激

 教學，增加課程多元發展的可能性。

 (二) 創 Create：

 1、「遊戲設計與創意思考」多元選修課程的開發與精緻。

 2、「班級經營」彈性課程的開發。

 (三) 享 Share：

 1、整合學校學生社團「桌遊社」或「漫研社」之資源。

 2、加強跨校跨領域教師之交流。

康莊路641號

13：00-13：10開場

13：10-14：30講授分享

14：30-15：00座談與回饋

**二、社群主持人：**

 巫昶昕 老師

**三、長期合作聘任專家學者：**

 國立臺灣科技大學 – 侯惠澤 教授 (助教：竹南高中 林麗悅老師)

 中華民國圖板遊戲推廣協會 – 劉力君 主任講師(南瓜妹)

 東立出版社 美術編輯 – 王宜茜 小姐

**四、參與教師**

|  |  |
| --- | --- |
| **學制** | **參與人員** |
| **高中** | **大溪高中：**顏造芳、王若曦、巫昶昕、吳恩婷、陳麗如 林芙蓉、王品翔、彭中敬、林建華、劉玉琪、 羅雅文、倪郁嵐**平鎮高中：**陳玉齡**新竹女中：**黃瀞瑩**六和高中：**陳秋雯、黃思敏**苗栗高商：**呂婉甄**竹東高中：**簡丞佐、朱美華**竹南高中：**林麗悅**中興高中：**王怡惠**樹林高中：**陳佩琪**明德高中：**趙振良 |
| **國中** | **桃園市大溪國中：**陳詩韻、潘建銘、王宣惠、韓美瑛**桃園市八德國中：**呂淑娟**桃園市桃園國中：**梁啟超**桃園市石門國中：**劉孟珠**桃園市中興國中：**黃郁鈴**桃園市青溪國中：**廖令珍**新北市尖山國中：**賴怡萍**南投市北山國中：**張怡婷**新竹市光武國中：**李采玲**新竹縣新埔國中：**盧玉真 |

**五、社群聚會時程：**

 **時間：每週一 下午13時 至 15時**

 **地點：勤學樓4樓401會議室 或 勤學樓4樓電腦教室(三)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **場次** | **日期** | **內容** | **主持(講)人** | **課程碼** |
|  **一** | 109/02/17 | 期初桌遊與社群凝聚 | 巫昶昕老師 | 2770898 |
| **二** | 03/02 | 桌遊體驗與交流 | 王若曦老師 | 2770901 |
| ★#**三** | 03/23 | 龍與地下城與犯罪現場 | 林鉞 老師 | 2770903 |
| ★**四** | 04/06 | 用桌遊陪孩子玩出天賦和好個性 | 王雅涵心理師 | 2770905 |
| ★**五** | 04/13 | 遊戲化設計實作坊(上) | 侯惠澤教授 | 2770909 |
| **六** | 04/27 | 桌遊交流與討論 | 林芙蓉老師 | 2770911 |
| ★#**七** | 05/11 | 遊戲化設計與應用 | 劉力君老師 | 2770913 |
| **八** | 5/25 | 遊戲配件木工課程 | 林建華老師 | 2770915 |
| **九** | 06/08 | 遊戲體驗與討論 | 巫昶昕老師 | 2770916 |
|  **十** | ★06/15 | 遊戲化設計實作坊(下) | 侯惠澤教授 | 2770917 |

● 備註：

 1、★是外聘講師場合；#是13-16時的安排。

 2、其餘未安排時間歡迎私下揪團玩桌遊分析。

**六、經費支援**：108學年度教育部高中優質化輔助方案